

**Temat pracy:** Projekt i implementacja gry przeglądarkowej z wykorzystaniem technologii webowych.

**Autor:** Leon Raczyński

**Promotor:** mgr inż. Łukasz Iwanicki

**Karta pracy dyplomowej**

**Praca dotyczy:**

Celem pracy jest stworzenie gry przeglądarkowej w technologiach webowych, która jest ogólnodostępna i nie wymaga instalacji dodatkowego oprogramowania. Przy realizacji projektu nacisk położony jest również na elementy wizualne i dźwiękowe, aby zapewnić odbiorcy jak najlepszą rozrywkę.

**Wnioski:**

Cel projektu został osiągnięty. W samodzielny sposób stworzono grę przeglądarkową działającą z większością najpopularniejszych przeglądarek. Zostały dodane rozmaite elementy graficzne i efekty dźwiękowe, których połączenie sprawiło, że rozgrywka stała się jeszcze przyjemniejsza. Fabuła składająca się z trzech zadań oraz nietuzinkowa mapa dostarczają użytkownikowi zabawy na kilkadziesiąt minut.